

Título: Multimedia para la impartición del Programa de Capacitación del Sistema de Gestión y Control de Flota.

Maritza Salgado Martínez; Miriam C. Gómez Ferrera; Sergio M. Suárez García.
Centro Politécnico del Petróleo. Cuba.

Resumen: Las multimedia confeccionadas se encuentran fundamentadas por la necesidad de proponer una herramienta informática que permita apoyar el proceso de enseñanza y aprendizaje **del Programa Sistema de Gestión y Control de Flota** por lo que después de un estudio bibliográfico y análisis de los resultados de las técnicas aplicadas, se ha desarrollado el diseño de una multimedia caracterizada por el empleo de textos, imágenes, videos animaciones, etc.

Estas multimedia podrán ser empleada por los estudiantes durante el desarrollo de los cursos de formación de técnicos en SGCF y por los conductores de vehículos y ayudantes en cada una de las bases de transporte, desde sus propios puestos de trabajo para profundizar en sus conocimientos sobre el Sistema de Gestión y Control de Flota, si tenemos en cuenta que ambos procesos, el de enseñanza y el de aprendizaje se desarrollan orientados hacia un objetivo a través de determinados contenidos, donde el proceso de enseñanza se refiere a la actividad del maestro, el cual estará directamente en los cursos; mientras el aprendizaje acentúa la actividad del alumno, caracterizado por su autoactividad.

Las multimedia está creada con el software autor "Mediator 8", el proyecto constará de varias pantallas con facilidades de navegación, aporta conocimientos teóricos y prácticos imprescindibles sobre el tema, mantiene la motivación del alumno, presenta información de importancia y actualidad en el tema, facilita la interacción del estudiante con la aplicación.

Todas las pantallas se vinculan a través de botones de comando. En la pantalla principal estará el título de la multimedia, el botón iniciar; los botones salir y ayuda que existiran en todas las pantallas, el segundo nivel de pantallas estará conformado por dos subniveles, el primero mostrará los contenidos que le darán cumplimiento a los objetivos de las multimedia, mientras que en la segunda subpantalla existen los botones de VIDEOS, GLOSARIOS, BIBLIOGRAFÍA y EJERCICIOS para el desarrollo de habilidades, así como un material de estudio con el objetivo de desarrollar las temáticas de Explotación del Transporte Automotor.