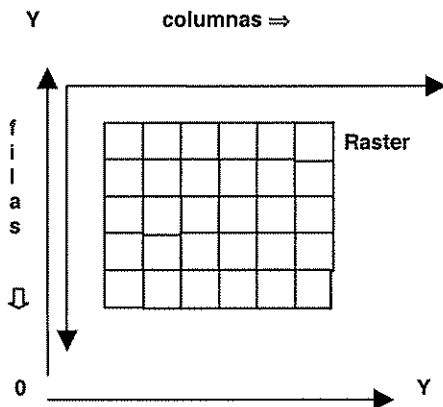


Comparación entre los modelos raster y vector.

Concepto	Modelo Raster	Modelo Vector
Espacio de almacenamiento	Requiere mucho.	Es menor que en el modelo raster.
Modificaciones de escala	Rígidos en este aspecto.	Fácil cambio de escala y detalle.
Precisión en la representación	Limitada al tamaño de la celda.	Precisa.
Representación de puntos	No adecuada. Se centra en la celda.	Precisa.
Representación de líneas	No adecuada. Limitada por el grid.	Precisa.
Precisión en las mediciones	Limitada por la capacidad del grid.	Precisa.
Precisión en cálculos areales	Imprecisa. Limitada a los análisis globales.	Precisa.
Manejo de entidades	No individual, sino por clases	Individual (punteros a la base de datos)
Captura de datos para BD	Más sencilla. Admite el escaneo.	Costosa. Poco sencilla. En investigación.
Digitalización de cartas	Fácil: escaneo y ajuste de coordenadas	Laborioso. Tableta digitalizadora.
Manejo de varias capas	Sencillo.	Muy dificultoso, por el tipo del registro.
Representación de imágenes	Fácil de obtener.	No satisfactoria.

Orígenes de los sistemas vectorial y raster



Mientras que en el sistema vectorial el origen de coordenadas (x,y) se ubica en el extremo inferior izquierdo, el modelo raster posee su origen para filas y columnas en el extremo superior izquierdo.

Los elementos de un sistema vectorial, son los puntos, líneas (arcos) y polígonos.

Los elementos de un sistema raster son las celdas.

↓ vector

La estructura raster introduce algún error o ambigüedad, según el software. Ejemplos:



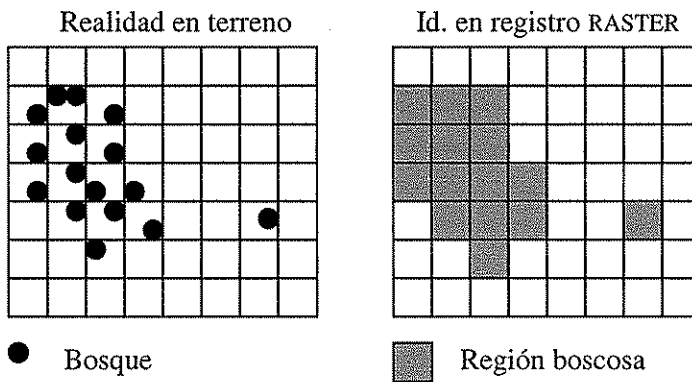
La distancia entre A y C es de 5 unidades en el sistema vectorial. Si representamos en modelo raster los mismos datos, pueden distar 7 unidades, si se considera el límite de las celdas o de 4 unidades si el conteo se basa en el número de celdas afectadas para pasar desde A hasta C.

La superficie del triángulo representado en sistema vectorial es de 6 unidades cuadradas. En el sistema raster es de 7 unidades al cuadrado.

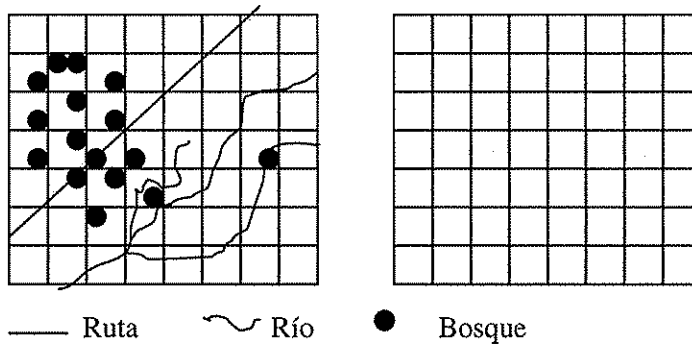
Alumno:

Ejemplos de registros raster

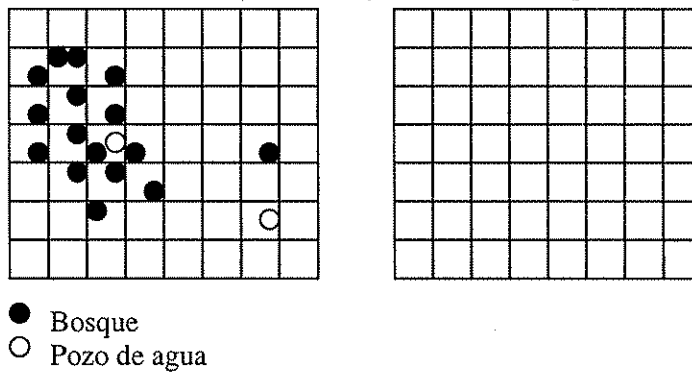
a) Graficación según ocurrencia o no ocurrencia de un fenómeno:



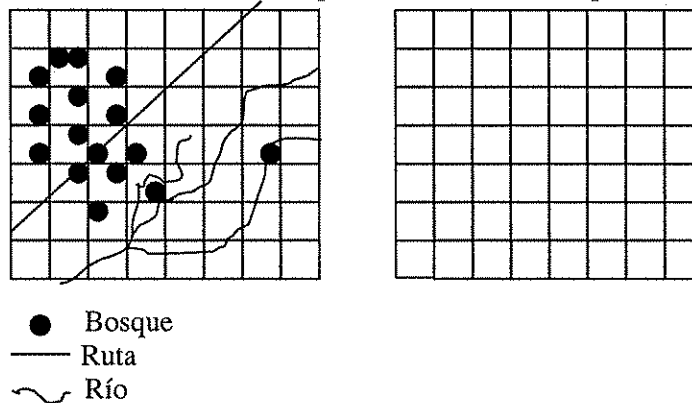
b) Graficación aplicando el criterio de predominancia:



c) Graficación según el criterio de prevalencia:

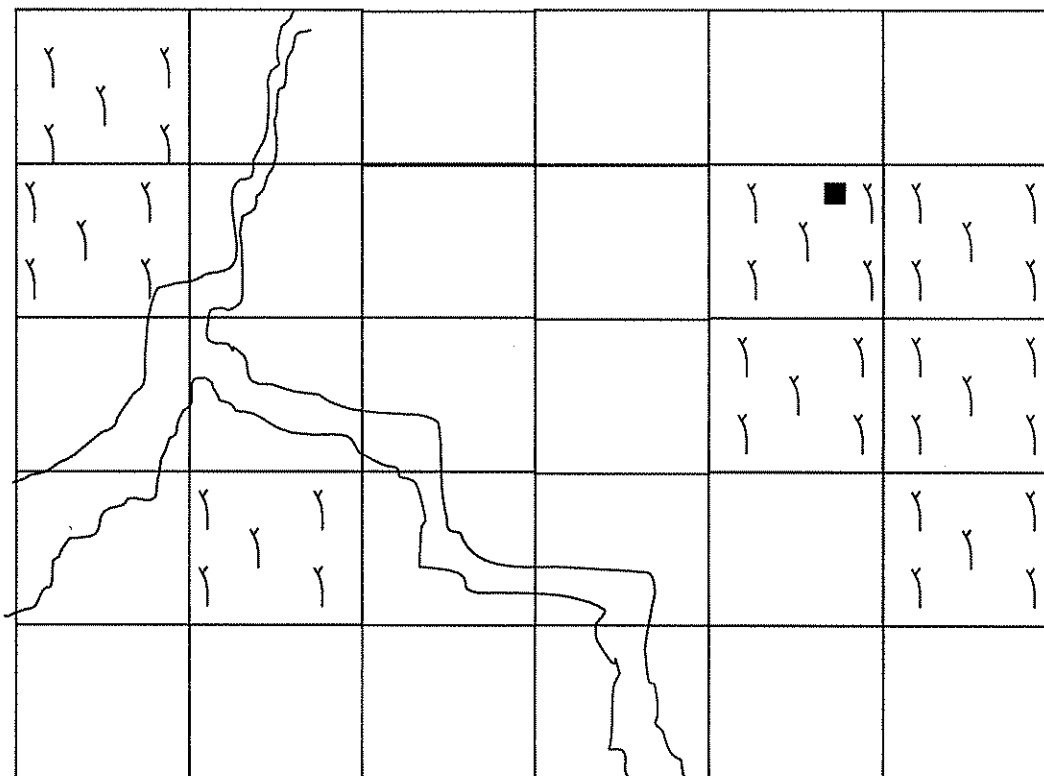


b) Graficación aplicando el criterio del punto central:



ASIGNACIÓN DE VALORES

1. Colorear las distintas regiones
2. Rasterizar: por enumeración exhaustiva y por recorrido.



- Terreno arable
- Matorral
- Río
- Edificio

- a. Crear en Osumap una BD y codificar la carta precedente.
- b. Crear en Idrisi el archivo de texto de la carta precedente (Edit) y
- c. generar el archivo documental que corresponde a la imagen generada (Document).

Alumno:
Nº

VºBº