

Algebra Lineal y Geometría.



Unidad n°6: Subespacios Vectoriales.

Contenidos.

- *Subespacios Vectoriales. Operaciones con Subespacios: Intersección, unión, suma y suma directa. Subespacio Generado. Teorema de Extensión de una base. Teorema de la dimensión de la suma de dos subespacios. Complemento Ortogonal de un Subespacio.*

Subespacios Vectoriales.

- Sea $(V ; +; R; \cdot)$ Espacio Vectorial Real.
- $S \subset V$
- S es un subespacio de $(V, +, R, \cdot)$ si y sólo si $(S, +, R, \cdot)$ es un Espacio Vectorial con las operaciones suma y producto escalar-vector definidas en V .
- Subespacios Triviales: $\forall V$ espacio vectorial:
 V y $\{0_V\}$

Condición Suficiente.

- Sea $(V, +, R, \cdot)$ un espacio vectorial real, y S un subconjunto no vacío de V .

S es un subespacio de V si y sólo si se satisfacen las siguientes condiciones:

$$\forall \mathbf{x}, \mathbf{y}: \mathbf{x} \in \mathbf{S} \wedge \mathbf{y} \in \mathbf{S} \Rightarrow (\mathbf{x} + \mathbf{y}) \in \mathbf{S}$$

$$\forall \alpha \in \mathbf{R} \wedge \forall \mathbf{x} \in \mathbf{S} \Rightarrow (\alpha \cdot \mathbf{x}) \in \mathbf{S}$$

Determinar si los siguientes subconjuntos de \mathbb{R}^3 son subespacios.

- Sea $S = \{(x; y; z) / y = x + 2; z = 0\}; S \subset \mathbb{R}^3$
 - a) Determinar si S es Subespacio Vectorial de \mathbb{R}^3 con las operaciones usuales de adición y multiplicación por un escalar.
 - b) Representar gráficamente S .

- a) Determinar si $S = \left\{ \begin{bmatrix} a - b & 2a \\ a + b & -b \end{bmatrix}; a, b \in \mathbb{R} \right\}$

es Subespacio Vectorial de $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ con las operaciones usuales de adición y multiplicación por un escalar en $\mathbb{R}^{2 \times 2}$.

- b) Las matrices $\begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ y $\begin{bmatrix} 3 & -1/2 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$ son vectores de S ?

□ Sea $S = \{(x; y) / (x; y) \in \mathbb{R}^2 \wedge x \geq y\}$

a) Determinar si S es Subespacio Vectorial de \mathbb{R}^2 con las operaciones usuales de adición y multiplicación por un escalar.

b) Representar gráficamente S .

OPERACIONES CON SUBESPACIOS.

■ INTERSECCIÓN DE SUBESPACIOS.

- **Sea V espacio vectorial, S_1 y S_2 subespacios de V .**

Entonces $S = S_1 \cap S_2$ es un subespacio de V .

La intersección de toda familia de subespacios de V , es un subespacio de V

- **Unión de subespacios:** no es un subespacio.

SUMA DE SUBESPACIOS.

- Sean S_1 y S_2 dos subespacios de $(V, +, R, \cdot)$
 $S = S_1 + S_2 = \{x \in V / x = x_1 + x_2 \wedge x_1 \in S_1 \wedge x_2 \in S_2\}$.
- La suma de dos subespacios de V es un subespacio de V
 - Caso Particular: SUMA DIRECTA
- Sea V espacio vectorial, S_1 y S_2 subespacios de V .
- Si $S = S_1 + S_2$ y si $S_1 \cap S_2 = \{0_V\}$, entonces, $S = S_1 \oplus S_2$ se denomina *suma directa*.

SUBESPACIO GENERADO.

- Sea $A = \{ v_1, v_2, \dots, v_n \} \subset V,$
- $\bar{A} = \{ \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i \text{ con } \alpha_i \in \mathbb{R} \quad v_i \in A \}$

PROPIEDADES:

- Propiedad 1: \bar{A} es un subespacio de V
- Propiedad 2: $A \subset \bar{A}$
- Propiedad 3: $A = \bar{A} \Leftrightarrow A$ es subespacio.
- Propiedad 4: El subespacio generado por un conjunto no vacío de un espacio vectorial es la intersección de todos los subespacios que contiene a dicha familia.

Ejemplo

- ▣ Sean los subespacios S y W del Espacio Vectorial Real $(\mathbb{R}^3; +; \mathbb{R}; \cdot)$ tales que S es generado por los vectores $u = (2; 1; 4)$ y $v = (3; -1; 0)$; y $W = \{(x; y; z) / x - 3y - z = 0\}$
- Expresar S por comprensión.
 - Hallar una base de W .
 - Escribir un elemento de W , y hallar sus coordenadas en la base obtenida en b)
 - Representar gráficamente.

Ejemplo

- Sea S generado por los vectores $u = (2 ; 1 ; 4)$ y $v = (3 ; -1 ; 0)$,
 - a) Expresar S por comprensión.
 - b) Hallar una base de S y su dimensión.
 - c) Determinar una terna que pertenezca S , y hallar sus coordenadas en la base hallada en el ítem b.
- Sea W generado por el vector $(4 ; -1 ; -1)$.
 - a) Expresar W por comprensión.
 - b) Hallar: base de W y su dimensiónDeterminar una ternas $v \in W$, y hallar las coordenadas de la terna "v" en la base obtenida en el ítem b)

TEOREMA DE EXTENSIÓN DE UNA BASE.

- Si $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ es una base del espacio vectorial V , y $W = \{w_1, w_2, \dots, w_m\}$ es un conjunto linealmente independiente, pero no de generadores de V , entonces existen vectores $w_{m+1}, w_{m+2}, \dots, w_{m+p}$ tales que $\{w_1, w_2, \dots, w_m, w_{m+1}, w_{m+2}, \dots, w_{m+p}\}$ es una base de V .

Ejemplo

- Modificar los siguientes conjuntos para que sean base de \mathbb{R}^3 :

a) $\{(2 ; 1 ; 4) , (3 ; -1 ; 0)\}$

b) $\{(4 ; -1 ; -1)\} .$

c) $\{(2;1; -3); (1; 2 -1); (0; 0; 0)\}$

d) $\{1;2;3);(4; -1;0);(2; 0; -1); (1; -1; 2)\}$

COROLARIOS.

- **Todo conjunto de *más de n vectores* de un espacio vectorial n -dimensional es *linealmente dependiente*.**
- **Todo subconjunto de V que contenga *menos de n vectores* *no es sistema generador de V* .**
- ***n vectores linealmente independientes* de un espacio vectorial de *dimensión n* constituye una *base* del mismo.**
- **Todo *sistema de generadores de n vectores* de un espacio vectorial n -dimensional es una *base* del mismo.**